

## „5 vs. 5“

Eine Mannschaft kann aus bis zu 12 Spielern bestehen, von denen bis zu fünf (**4 Feldspieler+1 Torwart**) **gleichzeitig auf dem Spielfeld** sein dürfen (**bei den Bambini 5 + 1**). „**Fliegender Wechsel**“ **ist gestattet**. Die Wechsel sollten vom Schiedsrichter überwacht werden. Hat eine Mannschaft mehr als die zulässige Anzahl Spieler auf dem Spielfeld, so ist das Spiel zu unterbrechen und den Spieler, der zu früh das Spielfeld betreten hat, zu verwarnen. Die Spielfortsetzung mit indirektem Freistoß für die gegnerische Mannschaft erfolgt dort, wo der Ball bei der Spielunterbrechung war.

Wird durch Feldverweis (rote Karte) die Zahl der Spieler einer Mannschaft auf weniger als zwei Feldspieler verringert, so muss das Spiel abgebrochen werden. Es gelten die Bestimmungen für Spielwertung bei verschuldetem Spielabbruch.

### **Spielbestimmungen:**

**Das Spielfeld** wird durch Banden begrenzt. Das Spielen mit Bande(n) ist demnach möglich. Der **Ball darf das Netz überall berühren** (über dem Tor, an den Seiten oder an der Decke), so dass der Ball immer im Spiel ist.

**Die Abseitsregel ist aufgehoben.**

Aus der **eigenen Hälfte** kann ein **Tor direkt erzielt werden**. Dies gilt **nicht für den Torwart**, wenn dieser den Ball (mit den Händen) kontrolliert hat!

Bei sämtlichen Spielfortsetzungen muss der **Gegner mindestens 3m (Strafstoß: 5m) vom Ball entfernt** sein.

**Der Torwart** darf den Strafraum lediglich zur Abwehr eines Balles verlassen.

# REGELWERK

## Fouls

### Grätschen

Das Grätschen ist erlaubt, solange es kein gefährliches Spiel darstellt (z.B. Verteidiger kratzt den Ball von der Torlinie). Sobald ein Gegenspieler in der Nähe ist, ist das Grätschen als gefährliches Spiel zu werten. Folglich: **Grätschen ist verboten**. Bei Verstoß wird eine gelbe Karte (und ggf. Zeitstrafe) verhängt und die gegnerische Mannschaft erhält Freistoß.

### Bandencheck

Bandencheck ist sofort zu unterbinden und unbedingt mit einer gelber Karte, einem **Freistoß** und ggf. **Zeitstrafe** zu ahnden!

### Persönliche Strafen:

Grundsätzlich findet das Stufenmodell (**Verwarnung= gelbe Karte → Zeitstrafe → Platzverweis**) Anwendung! **Die Zeitstrafe dauert in der Halle 2 Minuten. Nach einem Torerfolg des Gegners darf sich die Mannschaft wieder komplett vervollständigen.** Spätestens nach 2 Min (Zeitstrafe) oder nach 3 Minuten (Feldverweis/ rote Karte). **Achtung:** Der Zeitstrafensünder darf wieder am Spiel teilnehmen. Der des Feldes verwiesene Spieler (rote Karte) scheidet mit sofortiger Wirkung komplett aus dem Turnier aus und darf somit nicht wieder eingesetzt werden.

### Frei- & Strafstöße:

**Alle Freistöße werden indirekt ausgeführt!** Innerhalb des eigenen Strafraumes verwirkte „direkte“ Freistöße (gem. Regel 12) für die angreifende Mannschaft sind dennoch mit Strafstoß zu ahnden! Innerhalb des Strafraums verwirkte indirekte Freistöße für die angreifende Mannschaft sind auf der parallel zur Torlinie verlaufende Straf-/Torlinie von dem Punkt auszuführen, der dem „Tatort“ am nächsten gelegen ist.

**Die Strafstöße dürfen mit maximal einem Schritt Anlauf ausgeführt werden.** Bei der Ausführung müssen sich alle Spieler außerhalb des Straf-/ Torraumes, innerhalb des Spielfeldes, sowie mind. 5m vom Strafstoßpunkt entfernt aufhalten, bis der Ball im Spiel ist.

### Torwartspiel:

**Der Torwart kann den Ball durch Einrollen, Werfen oder Abschießen ins Spiel bringen.**

**ACHTUNG: Nach Kontrolle** mit der Hand („Gehalten“) & Abstoß, darf der Torhüter **nicht über die Mittellinie spielen**. Ein Verstoß bedeutet **Freistoß** für die gegnerische Mannschaft, der auf der Mittellinie ausgeführt wird.

Erhält der Torwart den Ball **aus dem Spiel heraus** und befindet er sich in seinem Torraum, darf er nach Kontrolle mit dem Fuß den Ball auch **über die Mittellinie spielen**.

# REGELWERK

## Anstoß:

Der Ball ist erst korrekt ins Spiel gebracht, wenn er nach vorne gestoßen wurde!

## Rückpassregel:

**Die Rückpassregel hat auch in der Halle (ab der D-Jgd.) Gültigkeit. Einen Rückpass durch einen Mitspieler darf der Torwart nicht mit der Hand aufnehmen. Spielfortsetzung:** indirekter Freistoß auf der Tor-/Strafraumlinie!

## Mannschaftsausschluss:

Um einen fairen Ablauf des Turniers zu gewährleisten, liegt es im Ermessen der Turnierleitung eine Mannschaft vom Turnier auszuschließen, wenn sich mehrere Spieler eines Teams unsportlich bzw. unfair verhalten.

Ein **Spieler**, der bereits für ein Team gespielt hat, darf **im Verlauf des Turniers nicht** mehr für eine **andere Mannschaft antreten**, egal ob sein eigenes Team bereits ausgeschieden ist. Eine Nichtbeachtung bedeutet den sofortigen Ausschluss der Mannschaft vom Turnier. Ergänzungen aufgrund von verletzungsbedingten Ausfällen sind vorab mit der Turnierleitung abzusprechen!

---

Unsere Partner

